

## 1 Trends in speelgoed

Al sinds jaar en dag is speelgoed één van de belangrijkste vrijetijdsbestedingen van jong en oud. Van rammelaars en knuffeltjes voor baby's tot videogames en gamecontrollers voor jongvolwassenen. Elk jaar verschijnt en verdwijnt er wel weer een product rondom spelen en speelgoed. Om te kijken of hier een patroon in zit bekijken we eerst een aantal populaire speelgoeditems uit de jaren '80 en '90. Gevolgd door populaire items uit 2000 en het heden om zo uiteindelijk aan het eind van dit project een product of dienst voor de toekomst te kunnen ontwikkelen.

### 1.1 Jaren '80

#### 1.1.1 Klik-klak balletjes

Dit speelgoed was begin jaren tachtig een opkomende trend. Het speelgoed bestaat uit twee hard plastic balletjes die beide met een koortje aan een ring vastzitten. Door je vinger in het ringetje te doen kunnen de balletjes onafhankelijk van elkaar bewegen en door ritmisch op en neer te bewegen botsen de balletjes tegen elkaar aan. Hierbij hoor je een ritmisch geklik waar het speelgoed zijn naam aan dankt. Als men dit onder de knie heeft dan kan je ook nog proberen de balletjes zowel onder de hand als boven de hand te laten klikken.

Helaas had het speelgoed geen lange levensduur, dit kwam omdat er verschillende kinderen blessures opliepen bij het spelen ermee. Doordat de balletjes bij het spelen ermee op hoge snelheid bewegen kunnen de harde balletjes als het fout gaat zeer pijnlijk op de pols of hand komen. Dit was de reden om het speelgoed niet meer te verkopen. (*Dutch Design, 2011*)

#### 1.1.2 Rolschaatsen

Door de jaren heen zijn de rolschaatsen altijd populair geweest. Door de technologische ontwikkelingen, als kogellagers, werden de rolschaatsen eind jaren zeventig, begin jaren tachtig ontzettend populair. Voor die tijd was het rolschaatsen vooral op rolschaatsbanen maar in de jaren tachtig was het vooral populair op boulevards en door parken.

De rolschaats groeide uit tot een grote trend. Het was één van de meest favoriete vrijetijdsbestedingen. In restaurants zag je de serveersters zich voortbewegen op rolschaatsen en popartiesten lieten zich afbeelden op rolschaatsen. Overdag kwam iedereen voorbij op rolschaatsen en in de avond kwam dit samen in de rolschaatsdisco's. De rollerdisco's werden erg populair. In deze speciale discotheken danste je de hele avond op je rolschaatsen. (*Dutch Design, 2011*)

#### 1.1.3 Rubiks kubus

De Rubiks Kubus is een puzzel in de vorm van een kubus met elk zijvlak in een andere kleur, meestal bestaande uit 3 rijen van elk 3 blokjes. Elke rij met blokjes kan

zowel horizontaal als verticaal worden gedraaid. Het is de bedoeling dat je aan elk zijvlak dezelfde kleuren hebt door de rijen op de juiste manier te draaien vanuit een positie waarbij de kleuren door elkaar zijn. Het veel gebruik van de kubus kan er een vorm van RSI ontstaan, dit wordt ook wel kubusduim of muisarm genoemd. In begin jaren 80 begon een Duitse spellenmaker Tom Kremmer met de Rubiks kubus en werd het een succesvolle trend onder de jeugd. Het werd zo succesvol dat er in 1982 een wereldkampioenschap kubusdraaien plaatsvond. (*Trends van Vroeger, 2011*)

## 1.2 Jaren '90

### 1.2.1 Gameboy

De eerste draagbare spelcomputer is ontwikkeld door het Japanse bedrijf Nintendo. De eerste versie was een 8-bitsversie, met een klein zwart-wit beeldscherm, zonder backlight. Omdat dit de eerste draagbare versie was van een spelcomputer werd deze razend populair. Ondanks de vrij hoge prijs werd het een grote hit onder jong en oud. (*Speelgoed, 2011*)

### 1.2.2 My little pony

Een speelgoedlijn van zeer kleurrijke pony's en allerlei accessoires. Het is vooral geliefd speelgoed voor jonge meisjes en nog altijd verkrijgbaar in de speelgoedwinkel. (*Speelgoed, 2011*)

### 1.2.3 Little people

Een speelgoedmerk voor kinderen in de leeftijd van nul tot vier jaar. Little people is een voortzetting van speelgoed dat sinds 1950 bestond onder de naam Play Family. Al meer dan 40 jaar helpt het Little People speelgoed kinderen om belangrijke ontdekkingen te doen over hun wereld. (*Fisher-Price, 2011*)

### 1.2.4 Tetris

Tetris is een computerspel/puzzel ontworpen door Alexey Pajitnov. Het spel kreeg algemene bekendheid doordat het meegeleverd werd bij de GameBoy van Nintendo in 1989. De naam is afgeleid van het Griekse woord voor vier: tetra, omdat ieder blokje uit vier vierkantjes bestaat. (*Speelgoed, 2011*)

## 1.3 Kenmerken jaren '80 en '90

### 1.3.1 Materiaal

Wat vooral kenmerkend is voor de jaren '80 en '90 qua materiaal van het speelgoed is het grote aantal plastic producten. De klik klak balletjes, my little pony, little people en de rubiks kubus, allemaal 100% plastic.

### 1.3.2 Technologie

Qua technologie zijn spelcomputers erg in opkomst. Spelletjes op de gameboy als Tetris zijn in de jaren '80 en '90 op de markt gekomen en sindsdien niet meer weg te

denken. Wat dat betreft zijn de jaren '80 en '90 belangrijke jaren geweest voor de ontwikkeling van de huidige Nintendo Wii en Playstations.

## 1.4 2000

### 1.4.1 Bratz poppen

Een populaire lijn modepoppen, op de markt gebracht door het Amerikaanse bedrijf MGA Entertainment. In eerste instantie waren er vier (Cloe, Jade, Sasha en Yasmin), maar de collectie werd snel uitgebreid. (*Speelgoed, 2011*)

### 1.4.2 Houten speelgoed

Nadat kinderen vroeger veel met houten speelgoed speelden, kwam daar in de latere jaren verandering in door de opkomst van plastic speelgoed en de (speel-) computers. De trend is volgens trendwatchers helemaal aan het draaien en houten speelgoed is weer terug.

Houten speelgoed heeft veel voordelen. Heeft het speelgoed het juiste (CE) keurmerk, dan weet je dat het hout dat gebruikt wordt op de juiste manier is gekapt. Bovendien is er dan geen giftige verf gebruikt. In houten speelgoed zitten geen verkeerde kleurstoffen. Verder is het erg duurzaam en gaat lang mee, leuk dus om van generatie op generatie door te geven.

Populair houten speelgoed voor peuters zijn vooral puzzels, maar ook tafeltjes & stoeltjes en houten autootjes doen het erg goed. Voor baby's is ook van alles verkrijgbaar, denk aan houten bijtringen of houten rammelaars. (*Kapstokjes, 2011*)

### 1.4.3 Boogie Board

Schrijven en tekenen zonder papier, dat is de Boogie Board. De elektronische manier van tekenen voor kleine kinderen. Het Boogie Board is een plat LCD scherm waarmee je met een meegeleverde pen op het scherm kan schrijven, aantekeningen maken, of kunt tekenen. Als je weinig druk zet krijg je een dunne lijn, zet je meer druk wordt de lijn dikker, net als bij een echte pen. Het tekenen op het scherm gebeurt zonder dat er stroom wordt gebruikt. Stroom heb je alleen nodig om het scherm weer te wissen. Wanneer je het scherm wil wissen druk je op de knop en door het stroom van het kleine (horloge) batterijtje is je scherm weer leeg om opnieuw te beginnen. Met 1 batterij kun je het scherm ca. 50.000 keer wissen. Zo bespaar je een hoop papier wat weer goed is voor het milieu. (*Trendyproducten, 2011*)

## 1.5 Kenmerken 2000

### 1.5.1 Materiaal

Wat te zien is aan de veranderingen van het materiaal is vooral het milieubewustzijn. Van plastic naar houten speelgoed en van stroomvretende computerspelletjes naar het milieuvriendelijke Boogie Board.

### 1.5.2 Technologie

Nog steeds is er qua technologie een ontwikkeling te zien. Waar in de jaren '80 en '90 computerspelletjes in opkomst waren, veranderd de behoefte naar milieuvriendelijkere computerspellen en speelgoed naar de voorgrond. Zoals het milieuvriendelijke batterijtje in het Boogie Board dat jaren meegaat en het houten speelgoed dat uit speciale bomen gekapt is.

## 1.6 Heden

### 1.6.1 Speelgoed van het jaar verkiezing

Het Speelgoed van het Jaar is een jaarlijkse Nederlandse prijs voor het beste speelgoed. Het Speelgoed van het Jaar helpt ouders en grootouders bij het kiezen van geschikt speelgoed voor hun kinderen en de verkiezing is bedoeld om de consument voor te lichten over welk type speelgoed het beste aansluit bij de behoefte en ontwikkeling in een bepaalde leeftijdsfase van een kind en wat de kenmerken zijn van goed en verantwoord speelgoed. Natuurlijk zit er ook een commercieel doel achter. De verkiezing is ook een middel om de consument te informeren over het nieuwste speelgoed. (*Speelgoed van het jaar, 2011*)

Winnaar 2009 categorie Baby & Peuter: Stadsdierentuin van Lego

Winnaar 2010 categorie Baby & Peuter: Magnetic Discovery

### 1.6.2 Bubbel Badoctopus

Onder andere genomineerd voor Speelgoed van het Jaar 2011 in de categorie Baby & Peuter is de Bubbel Badoctopus. Dit is een vrolijke octopus met bellenblaas techniek. Je kan de rollerbal draaien om de snelheid van de melodietjes te bepalen en meer bellen te blazen. Ook zitten er vijf pianotoetsen om te spelen en te leren. Aan de achterkant zitten sterke zuignappen voor bevestiging in bad. (*Speelgoed van het jaar, 2011*)

## 1.7 Kenmerken heden

### 1.7.1 Materiaal

Het gebruik van het materiaal is niet erg veranderd in vergelijking met 2000. Nog steeds is plastic speelgoed het meest verkochte materiaal, maar hiernaast is milieuvriendelijk en opvoedkundig speelgoed net als in 2000 erg in opkomst.

### 1.7.2 Technologie

Qua technologie is opvoedkundig speelgoed erg in opkomst. Het leren en oefenen met woorden en geluiden wordt voor baby's en peuters erg belangrijk in hun dagelijkse speelgedrag.